

DEVSISTERS

데브시스터즈㈜ 2014년 3분기 경영실적

November 7, 2014

INVESTOR RELATIONS 2014

DISCLAIMER

본 자료는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 영업실적입니다.

본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 투자자 편의를 위하여 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 작성된 것으로 향후 외부 감사인의 검토 결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 객관적인 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되어 있을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출 될 수도 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서 당사는 본 자료에 서술된 정보만을 믿고 본 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다. 아울러 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 변경 내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 업데이트해서 추가로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.



Contents

DEVSISTERS Investor Relations 2014

DEVSISTERS

1. 실적 요약

- 3분기 매출액 147억원 기록, 'LINE COOKIE RUN' 컨텐츠 업데이트 지연에 따른 매출 감소
- 3분기 영업이익 56억원, LINE 해외매출(순액) 감소에 따른 전분기 대비 이익률 감소

[단위: 백만원, %]	3Q 13	2Q 14	3Q 14	YoY	QoQ	2013 3Q(누적)	2014 3Q(누적)	YoY
매출액	19,315	22,670	**14,658**	-24.1%	-35.3%	38,817	**58,356**	50.3%
모바일 게임	19,248	22,342	**14,476**	-24.8%	-35.2%	38,745	**57,614**	48.7%
상품	66	328	**182**	173.8%	-44.6%	71	**742**	938.2%
영업비용	11,344	7,429	**9,036**	-20.3%	21.6%	21,423	**26,332**	22.9%
영업이익	7,971	15,241	**5,622**	-29.5%	-63.1%	17,393	**32,024**	84.1%
영업이익률	*41%*	*67%*	***38%***			*45%*	***55%***	
기타손익	(81)	(3)	**(18)**			(81)	**(22)**	
금융손익	(118)	153	**275**			(309)	**519**	
법인세차감전순이익	7,772	15,391	**5,879**	-24.4%	-61.8%	17,003	**32,521**	91.3%
법인세	-	1,423	**495**			(23)	**3,258**	
당기순이익	7,772	13,967	**5,385**	-30.7%	-61.4%	17,026	**29,263**	71.9%

2. 매출

- ‘쿠키런 for Kakao’ 대규모 업데이트(7월말)에 따른 국내매출 증가(QoQ +9%)
- ‘LINE COOKIE RUN’ 3분기 컨텐츠 업데이트 지연에 따른 해외매출 감소(QoQ -72%)

→ 4분기 중 2차례 대규모 업데이트(10월, 12월)를 통해 ‘LINE COOKIE RUN’의 유저 및 수익성 지표 회복 기대

[단위: 백만원, 백만명]	3Q 13	2Q 14	3Q 14	YoY	QoQ
매출	19,315	22,670	**14,658**	-24.1%	-35.3%
국내매출	18,967	10,291	**11,229**	-40.8%	9.1%
비중	98%	45%	**77%**		
해외매출	348	12,379	**3,429**	886.0%	-72.3%
비중	2%	55%	**23%**		

	2013 3Q(누적)	2014 3Q(누적)	YoY
매출	38,817	**58,356**	50.3%
국내매출	37,754	**36,837**	-2.4%
비중	*97%*	***63%***	
해외매출	1,063	**21,519**	1,925%
비중	*3%*	***37%***	

3. 영업 비용

- 14년 3분기 총 영업비용 90억원으로 전년대비 20% 감소, 전분기대비 22% 증가
- 인원 증가에 따른 인건비 및 부대비용(기타비용) 증가
- 카카오 매출 감소에 따른 게임수수료(마켓수수료+플랫폼수수료) 전년대비 감소

[단위: 백만원, %]	3Q 13	2Q 14	3Q 14	YoY	QoQ	2013 3Q(누적)	2014 3Q(누적)	YoY
인건비	921	1,047	**1,582**	71.8%	51.1%	1,888	**3,520**	86.4%
게임수수료	9,447	5,018	**5,747**	-39.2%	14.5%	17,817	**18,593**	4.4%
서버비용	173	239	**264**	52.3%	10.1%	340	**860**	153.3%
광고선전비	83	36	**76**	-7.8%	113.8%	204	**190**	-7.0%
기타비용	721	1,089	**1,368**	89.8%	25.5%	1,174	**3,169**	169.9%
영업비용	11,344	7,429	**9,036**	-20.3%	21.6%	21,423	**26,332**	22.9%

4. 게임 서비스 현황 및 계획

- '쿠키런2(가제)' 및 '중국 서비스'를 통한 글로벌 시장 공략
- 기존 게임(카카오, 라인)의 라이브 서비스를 통한 지속적인 수익 창출

	3Q 14	4Q 14	1Q 15
쿠키런 for Kakao	대규모 업데이트 '새로운 세계'(7월말)	콘텐츠 업데이트 (Episode 4 추가)	콘텐츠 업데이트 (Episode 5 추가)
LINE COOKIE RUN		대규모 업데이트 '세상의 끝에서'(10월) 대규모 업데이트 '새로운 세계'	콘텐츠 업데이트 (Episode 4 추가)
중국향 쿠키런 (가제) 姜饼人酷跑		CBT	출시
쿠키런 2 (가제)			글로벌 동시 출시

THANK YOU